


 Repubblica e Cantone Ticino
 Dipartimento del territorio
 Divisione dell'ambiente
 Sezione della protezione dell'aria
 Ufficio di Coldrerio

RISANAMENTO FONICO MENDRISIOTTO E BASSO CERESIO FASE PRIORITARIA

Progetto di risanamento fonico
degli assi stradali cantonali e comunali del

COMUNE DI COLDRERIO

CARICO FONICO NOTTURNO SITUAZIONE 2036 dopo il risanamento

Piano 2.4

Data: 19 febbraio 2018 Scala: 1:1500 Dim.: 1650 x 914 mm Operatore: UPR	UFFICIO DELLA PREVENZIONE DEI RUMORI Via Franco Zoro 13 6501 BELLINZONA Tel. 091 / 814 29 51 email: @upr.ch
--	--

Legenda

Fonti di emissione

- Impianti stradali considerati

Provvedimenti di risanamento fonico

- Pavimentazione fonoassorbente SDA4-12 [-3 dB(A)]
- Pavimentazione fonoassorbente SDA8-12 [-1 dB(A)]
- Riduzione della velocità di cartello da 60 a 50 km/h + Pav. fonoassorbente SDA4-12
- Riduzione della velocità di cartello da 60 a 50 km/h + Pav. fonoassorbente SDA8-12

Edifici e punti di calcolo

- Carico fonico uguale o superiore ai valori d'allarme ($\geq VA$)
- Carico fonico superiore ai valori limite d'immissione ($> VLI < VA$)
- Carico fonico inferiore ai valori limite d'immissione ($\geq VP < VLI$)
- Carico fonico inferiore ai valori di pianificazione ($\leq VP$)
- Punto di immissione in campo libero
- Edifici non sensibili (accessori)
- Edifici non considerati (esterni al perimetro di calcolo)

Gradi di sensibilità

- II
- III

Zone del piano regolatore

- ZONE RESIDENZIALI E MISTE
 - NV, Zona nucleo villaggio
 - NCC, Zona del nuovo centro comunale
 - R2, Zona residenziale estensiva
 - R3, Zona residenziale semintensiva
 - R5, Zona residenziale intensiva
 - R7, Zona residenziale intensiva
- ZONE LAVORATIVE
 - ZEIC, Zona artigianale d'interesse comunale
- ZONE PER SCOPPI PUBBLICI
 - AP, Zona per attrezzature pubbliche
 - EP, Zona per edifici pubblici

Altri elementi

- Incrocio semaforico e relative aree di influenza (50-100m)
- Rotonda e relative aree di influenza (50-100m)
- Ostacoli esistenti (barriere antirumore, muri)
- Confine comunale

