
 Repubblica e Cantone Ticino
 Dipartimento del territorio
 Direzione dell'ambiente
 Sezione della protezione dell'aria
 dell'inquinamento atmosferico

**RISANAMENTO FONICO
 BELLINZONESE E
 LOCARNESE-VALLEMAGGIA
 FASE PRIORITARIA**

Progetto di risanamento fonico
 degli assi stradali cantonali e comunali

COMUNE DI SANT'ANTONINO

**CARICO FONICO DIURNO
 SITUAZIONE 2036
 dopo il risanamento**

Piano 2.3

Data: 27 marzo 2018 Scala: 1:2000 Dim.: 1600 x 914 mm Operatore: UPR	UFFICIO DELLA PREVENZIONE DEI RUMORI Via Franco Zoni 13 6503 BELLINZONA Tel. 091 / 814 29 51 fax 091 / 814 29 79 e-mail: di.ufficio@upr.ch
---	---

Legenda

Fonti di emissione

- Impianti stradali considerati

Provvedimenti di risanamento fonico

- Pavimentazione fonoassorbente SDA4-12 (3 dB(A))

Edifici e punti di calcolo

- Carico fonico uguale o superiore ai valori d'allarme (\geq VA)
- Carico fonico superiore ai valori limite d'emissione ($>$ VLI $<$ VA)
- Carico fonico inferiore ai valori limite d'emissione (\geq VP $<$ VLI)
- Carico fonico inferiore ai valori di pianificazione ($<$ VP)
- Punto di immissione in campo libero
- Edifici non sensibili (accessori)
- Edifici non considerati (esterni al perimetro di calcolo)

Gradi di sensibilità

- II
- III

Zone del piano regolatore

ZONE RESIDENZIALI E MISTE

- ZN, Zona nucleo
- RZ, Zona residenziale estensiva
- RENE, Zona residenziale estensiva computabile non edificabile
- RI, Zona residenziale intensiva
- RNE, Zona residenziale intensiva computabile non edificabile
- ZM, Zona mista (artigianale e residenziale)

ZONE LAVORATIVE

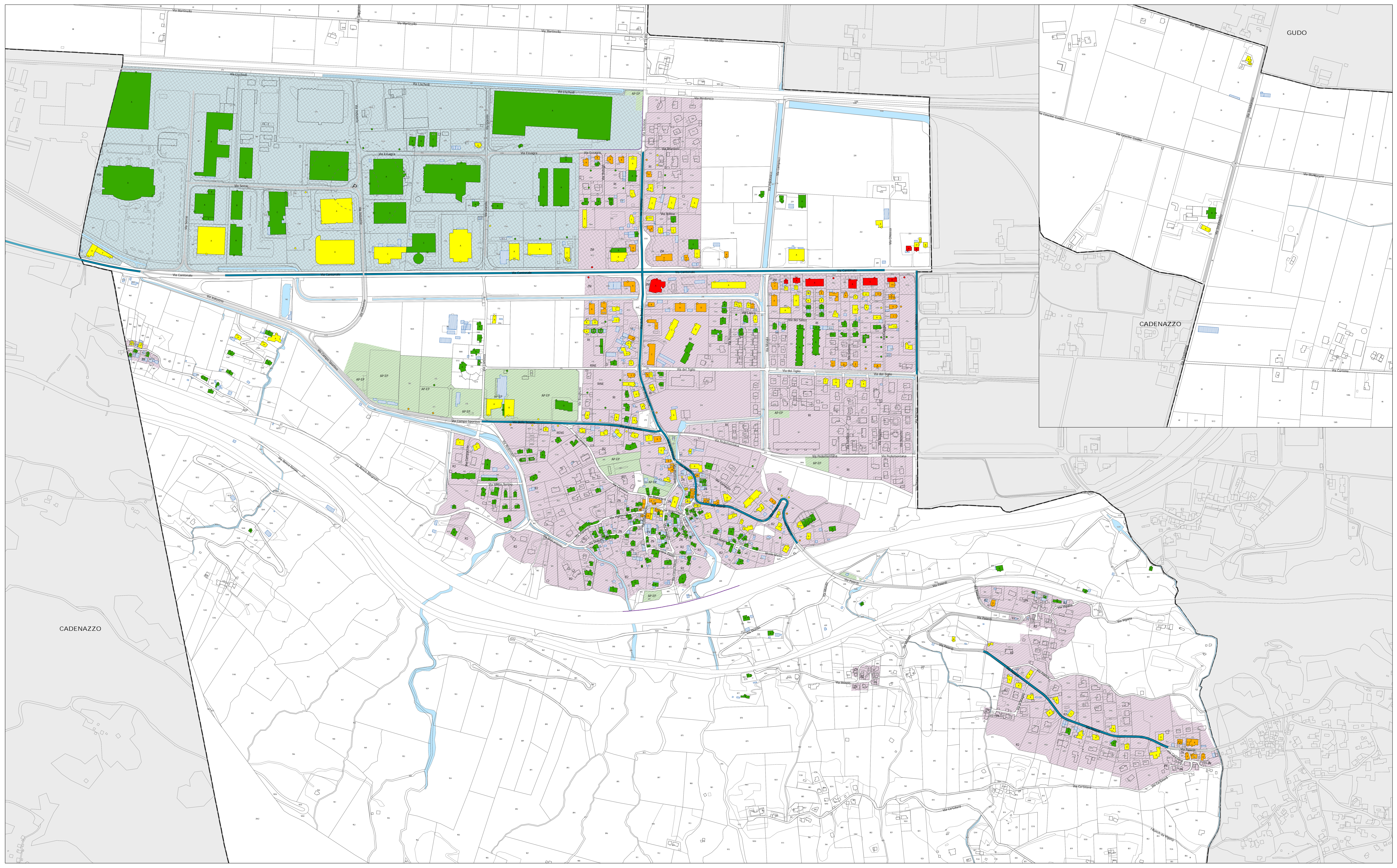
- PRIL, PRIL - comparto industriale-commerciale

ZONE PER SCOPI PUBBLICI

- AP-EP, Zona per attrezzatura d'interesse pubblico
- AP-EP, Zona per edifici d'interesse pubblico
- AP-EP, Zona per edifici d'interesse pubblico computabile non edificabile

Altri elementi

- Incrocio semaforico e relative aree di influenza (50-100m)
- Rotonda e relative aree di influenza (50-100m)
- Ostacoli esistenti (barriere antirumore, muri)
- Confine comunale



IX